

ΕΝΩΣΗ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΚΩΝ ΣΩΜΑΤΕΙΩΝ ΚΟΖΑΝΗΣ

Μ. ΣΙΑΚΑΒΑΡΑ 8^α – ΚΟΖΑΝΗ – 50100

ΑΡΙΘ.ΠΡΩΤ. : 532

Κοζάνη 12/09/2018

Π Ρ Ο Κ Η Ρ Υ Ξ Η

ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ ΥΠΟΔΟΜΗΣ (Κ16 – Κ14 – Κ12 – Κ10 – Κ8) ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΚΗΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ 2018-2019

Η ΕΝΩΣΗ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΚΩΝ ΣΩΜΑΤΕΙΩΝ Ν. ΚΟΖΑΝΗΣ στην προσπάθειά της να συμβάλλει στην ανάδειξη των αυριανών ποδοσφαιρικών ταλέντων που είναι δυνατόν να επανδρώσουν με την παρουσία τους τα Εθνικά μας συγκροτήματα ποδοσφαίρου,

Π Ρ Ο Κ Η Ρ Υ Ξ Σ Σ Ε Ι

Αγώνες πρωταθλήματος υποδομής (Κ16 , Κ14 , Κ12 , Κ10) και Κ8 (αν τελικά διεξαχθεί) ποδοσφαιρικής περιόδου 2018-2019 μεταξύ των ομάδων των ποδοσφαιρικών σωματείων της δύναμής της . Η διεξαγωγή των αγώνων του πρωταθλήματος αυτού θα γίνει σύμφωνα με τους παρακάτω όρους.

1. ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Δικαίωμα συμμετοχής στο πρωτάθλημα αυτό έχουν όλα τα αναγνωρισμένα σωματεία που είναι μέλη της Ε.Π.Σ. Κοζάνης .

Κάθε σωματείο μπορεί να χρησιμοποιήσει ποδοσφαιριστές που γεννήθηκαν από 01/01/2003 και εντεύθεν για το Κ16 πρωτάθλημα , από 01/01/2005 και εντεύθεν για το Κ14 , από 01/01/2007 και εντεύθεν για το Κ12 και από 01/01/2009 και εντεύθεν για το Κ10 καθώς και από 01/01/2011 και εντεύθεν για το Κ8 .Οι ημερομηνίες γέννησης θα ελέγχονται σχολαστικά.

Οι δηλώσεις συμμετοχής των ομάδων θα κατατίθενται στα γραφεία της Ε.Π.Σ. Κοζάνης μέχρι την Τετάρτη 19/09/2018.

Η τελική μορφή των πρωταθλημάτων και η συγκρότηση των ομίλων θα γίνει μετά το τέλος υποβολής των δηλώσεων συμμετοχής .

Κάθε σωματείο που θα πάρει μέρος στα πρωταθλήματα αυτά έχει υποχρέωση να υποβάλλει στην Ένωση και **κατάσταση υγείας** των ποδοσφαιριστών, που θα χρησιμοποιήσει **σε κάθε τμήμα ξεχωριστά** και να μεριμνήσει για την έκδοση Δελτίων Αθλητικής ιδιότητας για όσους έχουν συμπληρώσει το 10ο έτος , όπου με τα νέα ισχύοντα δεδομένα ημερομηνία γέννησης τους θεωρείται η 31/12 του έτους γέννησης τους . Επίσης όλα τα σωματεία θα καταθέσουν απαραίτητα με τις καταστάσεις υγείας και τις Πράξεις συναίνεσης για την Επεξεργασία των Προσωπικών δεδομένων των αθλητών , προπονητών και παραγόντων.

Στο Κ16 και στο Κ14 πρωτάθλημα δε θα μπορούν να συμμετάσχουν ποδοσφαιριστές χωρίς δελτίο αθλητικής ιδιότητας . Στα Κ12 θα μπορούν να συμμετάσχουν και με πιστοποιητικά γέννησης με φωτογραφία σφραγισμένη από το Δήμο μέχρι και το Δεκέμβριο 2018 . Στα Κ10 θα συμμετάσχουν ποδοσφαιριστές με πιστοποιητικό γέννησης με φωτογραφία σφραγισμένη από το Δήμο , καθ' όλη τη διάρκεια του πρωταθλήματος , όπως και στα Κ8 αν τελικά διεξαχθεί.

Απαγορεύεται η συμμετοχή ποδοσφαιριστή την ίδια ποδοσφαιρική περίοδο σε διαφορετικά πρωταθλήματα υποδομής εκτός αν πρόκειται να αγωνισθεί σε τμήμα μεγαλύτερης ηλικιακής βαθμίδας , οπότε δε μπορεί να επιστρέψει και να αγωνισθεί ξανά στο τμήμα της δικής του μικρότερης ηλικιακής βαθμίδας.

Απαγορεύεται η συμμετοχή ποδοσφαιριστή με δελτίο άλλης ομάδας .

Για κάθε αγώνα θα συντάσσεται από το διαιτητή Φύλλο Αγώνα σε ειδικό έντυπο της Ένωσης εις τριπλούν .

Στο Φύλλο Αγώνα οι υπεύθυνοι των ομάδων θα βεβαιώνουν με την υπογραφή τους τη σύνθεση των ομάδων τους , το αποτέλεσμα του αγώνα και ότι έχουν λάβει γνώση για τυχόν

παρατηρήσεις του διαιτητή . Το Φύλλο Αγώνα θα υπογράφεται υποχρεωτικά και από τους αρχηγούς των δύο ομάδων .

Πριν την έναρξη κάθε αγώνα οποιουδήποτε τμήματος κάθε ομάδα θα καταβάλει στο διαιτητή το ποσό των 10 ευρώ. Σε περίπτωση που η ομάδα δεν καταβάλει το ποσό , δε θα ορίζεται ο επόμενος αγώνας της .

Οι ομάδες που αγωνίζονται θα κατεβαίνουν στους αγώνες με τα χρώματα που έχουν δηλώσει.

Η συνηθισμένη στολή ενός ποδοσφαιριστή αποτελείται από μια (1) φανέλα , ένα (1) παντελονάκι , ένα (1) ζευγάρι κάλτσες , ένα (1) ζευγάρι παπούτσια και ένα (1) ζευγάρι επικαλαμίδες .

Σε περίπτωση που παράγοντες , ποδοσφαιριστές , οπαδοί κ.λ.π. των διαγωνιζόμενων ομάδων προβαίνουν σε ενέργειες που δυσφημούν το άθλημα του ποδοσφαίρου ή διεγείρουν το φίλαθλο πνεύμα , θα τιμωρούνται με πειθαρχικές και χρηματικές ποινές , σύμφωνα με τον Κ.Α.Π..

Ο διαιτητής του αγώνα όταν αντιληφθεί ενέργειες δυσφημιστικές (ύβρεις κ.λ.π.) από φιλάθλους ή γονείς προς τον ίδιο και τους βοηθούς του ή προς παίκτες , παράγοντες και προπονητές μιας ομάδας , θα κάνει συστάσεις προς τον πάγκο της ομάδας που ανήκουν οι φιλάθλοι και αν επαναληφθούν , θα διακόπτει οριστικά τον αγώνα εις βάρος της.

Τα Σωματεία είναι υποχρεωμένα να παρουσιάζουν για έλεγχο ταυτοπροσωπίας , τα δελτία αθλητικής ιδιότητας και τα πιστοποιητικά γέννησης σε οποιοδήποτε λεπτό του αγώνα μέχρι και το κλείσιμο του Φ.Α. , αρκεί να ειδοποιηθεί ο διαιτητής έγκαιρα , ο οποίος έχει υποχρέωση να ειδοποιεί τον αρχηγό και τον υπεύθυνο της ομάδας, για να μην αποχωρήσουν οι ποδοσφαιριστές.

Σε περίπτωση άρνησης των παραγόντων να παρουσιάσουν τα δελτία και τους ποδοσφαιριστές, αυτοδίκαια αναγνωρίζουν την ΠΑΡΑΒΑΣΗ και υφίστανται τις , από τον Κ.Α.Π. , προβλεπόμενες κυρώσεις .

Σωματείο που θα κριθεί ένοχο για ένσταση πλαστοπροσωπίας , θα αποβάλλεται από το πρωτάθλημα , πέραν των άλλων συνεπειών που ορίζει ο Κ.Α.Π..

Η Ε.Π.Σ. διατηρεί το δικαίωμα να ζητήσει έλεγχο ταυτοπροσωπίας σε οποιοδήποτε αγώνα των πρωταθλημάτων υποδομής , χωρίς την υποβολή ενστάσεων από σωματεία .

2. ΕΝΑΡΞΗ ΑΓΩΝΩΝ

Η έναρξη των αγώνων για τα πρωταθλήματα αυτά ορίστηκε ως εξής :

K12 και K10 13 και 14/10/2018

K.16 και K14 6 και 7/10/2018

K8 Αν τελικά διεξαχθεί , με νεώτερη απόφαση του Δ.Σ. της Ένωσης.

3. ΓΗΠΕΔΑ – ΗΜΕΡΕΣ ΚΑΙ ΩΡΕΣ ΤΕΛΕΣΗΣ ΤΩΝ ΑΓΩΝΩΝ

Οι αγώνες θα γίνονται σε γήπεδα με χόρτο και θα ορίζονται από την Ένωση . Οι αγώνες θα γίνονται Σάββατο πρωί , Κυριακή πρωί και απόγευμα Τετάρτης , ενδεχομένως και άλλη μέρα . Τα γήπεδα των σωματείων που συμμετέχουν στα πρωταθλήματα υποδομής θα είναι στη διάθεση της Ε.Π.Σ. για τον ορισμό αγώνων των πρωταθλημάτων αυτών.

Σωματεία που διοργανώνουν , κατά τη διάρκεια του έτους , διάφορα τουρνουά ποδοσφαίρου θα προσκομίζουν έγκαιρα την αίτηση για τη διεξαγωγή του τουρνουά στην Ένωση , για να πάρουν την ΑΠΑΡΑΙΤΗΤΗ ΕΓΚΡΙΣΗ από την Τεχνική Επιτροπή της Ε.Π.Σ. καθώς και αυτά που θα συμμετάσχουν σε διάφορα τουρνουά .

4. ΓΕΝΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ

Η διάρκεια των αγώνων των πρωταθλημάτων αυτών ορίζεται σε δύο (2) ημίχρονα των 40΄ για το Κ16 , 35΄ για το Κ14 , 30΄ για το Κ12 και 30΄ για το Κ10 και 25΄ για το Κ8 (αν τελικά διεξαχθεί).

Απαγορεύεται αυστηρά η συμμετοχή ποδοσφαιριστή σε δεύτερο αγώνα οποιουδήποτε πρωταθλήματος ή κυπέλλου πριν παρέλθει 24ώρο από τη λήξη του πρώτου αγώνα εκτός της κατηγορίας Κ12 , Κ10 και Κ8. Σε αντίθετη περίπτωση θεωρείται αντικανονική συμμετοχή στο 2^ο αγώνα.

Κάθε ομάδα έχει το δικαίωμα να δηλώσει στο Φύλλο Αγώνα μέχρι δεκαοκτώ (18) το πολύ ποδοσφαιριστές .

Μπορεί σωματείο να δηλώσει συμμετοχή και με ΔΥΟ ομάδες σε κάθε κατηγορία . Στην περίπτωση αυτή θα υποβληθούν ξεχωριστές καταστάσεις υγείας , μη δυνάμενων των ποδοσφαιριστών να μετακινούνται από τη μία ομάδα στην άλλη σε όλες τις φάσεις του πρωταθλήματος μέχρι και τον τελικό .

Κάθε ομάδα οφείλει να βρίσκεται έγκαιρα στο γήπεδο τέλεσης του αγώνα και να προσκομίζει τα δελτία στο διαιτητή τουλάχιστον μισή ώρα πριν από την έναρξή του.

Αγώνας που θα αναβληθεί ή θα διακοπεί εξ αιτίας δυσμενών καιρικών συνθηκών , θα γίνει σε ημερομηνία που θα ορίζει η αρμόδια επιτροπή της Ένωσης.

Οι απονομές θα γίνουν σε ειδική τελετή που θα πάρει πανηγυρικό χαρακτήρα , για να επιβεβαιωθεί έτσι η προσπάθεια που κατέβαλαν οι αθλητές και οι υπεύθυνοι των ομάδων για την επιτυχία αυτού του πρωταθλήματος .

Ομάδα που δε θα παρουσιαστεί στην απονομή ή θα αποχωρήσει κατά τη διάρκεια αυτής , θα αποκλεισθεί από το αντίστοιχο πρωτάθλημα της επόμενης περιόδου.

Σε καμία περίπτωση δεν επιτρέπεται η συμμετοχή 2 τμημάτων του ίδιου συλλόγου στον Τελικό της κάθε κατηγορίας.

5. ΦΑΡΜΑΚΕΥΤΙΚΟ ΥΛΙΚΟ – ΓΙΑΤΡΟΣ ΑΓΩΝΑ

Κάθε ομάδα , με δική της ευθύνη , πρέπει να είναι εφοδιασμένη με το απαραίτητο φαρμακευτικό υλικό που θα χρησιμοποιήσει για τυχόν τραυματισμό ποδοσφαιριστών της .

Η Ε.Π.Σ. αναλαμβάνει τον ορισμό και την αποζημίωση των Γιατρών , κατόπιν συνεννόησης με τα Σωματεία και τους Γιατρούς .

6. ΔΙΑΙΤΗΣΙΑ

Με μέριμνα της Ένωσης θα ορίζονται στους αγώνες επίσημοι διαιτητές ή παλιοί ποδοσφαιριστές και γυμναστές , οι οποίοι θα εφαρμόζουν τους κανονισμούς διαιτησίας που θα ισχύουν .

Η παρακολούθηση των αγώνων από τους φιλάθλους θα είναι δωρεάν.

7. ΕΠΑΘΛΑ

Σε όλες τις πρωταθλήτριες και δευτεραθλήτριες ομάδες κάθε κατηγορίας θα απονεμηθεί ένα Κύπελλο και είκοσι πέντε (25) μετάλλια για τους ποδοσφαιριστές .

8. ΕΚΠΡΟΣΩΠΟΙ – ΠΡΟΠΟΝΗΤΕΣ ΟΜΑΔΩΝ

Οι αντιπρόσωποι των σωματείων που θα δηλώνονται , πριν την έναρξη του αγώνα στο Φύλλο Αγώνα , θα είναι και οι υπεύθυνοι για την τήρηση της τάξης κατά τη διάρκεια του αγώνα των ομάδων τους . Θα πρέπει βέβαια η δική τους συμπεριφορά να αποτελεί παράδειγμα φιλάθλου πνεύματος για τους ποδοσφαιριστές και τους φιλάθλους των ομάδων , θα έχουν δε αναλογικά

τις υποχρεώσεις και τα δικαιώματα που προβλέπουν οι κανονισμοί για τους παρατηρητές αγώνων . Σε αντίθετη περίπτωση το Δ.Σ. θα εφαρμόζει τις σχετικές διατάξεις του Κ.Α.Π. (πειθαρχικές και χρηματικές ποινές) .

Στο Φύλλο Αγώνα θα γράφεται από ένας υπεύθυνος για κάθε Σωματείο και ο προπονητής , κάτοχος του δελτίου πιστοποίησης της Ε.Π.Σ . Αν δεν υπάρχει προπονητής με δελτίο πιστοποίησης , θα γράφεται ένας μόνο υπεύθυνος .

Κάθε σωματείο είναι υποχρεωμένο να προσλάβει έναν προπονητή κάτοχο διπλώματος UEFA C τουλάχιστον , για τα τμήματα υποδομής (άρθρο 6 παρ. 2β Κανονισμού Προπονητών).

9. ΕΝΣΤΑΣΕΙΣ

Όσον αφορά τις ενστάσεις των σωματείων , ισχύει ό,τι προβλέπει ο Κ.Α.Π. , για κάθε περίπτωση και για το ερασιτεχνικό πρωτάθλημα καθώς και παράβολο των 100 ευρώ , το οποίο θα επιστρέφεται αν η ένσταση γίνει δεκτή.

Για την καταλληλότητα ή μη του γηπέδου , μόνος αρμόδιος να κρίνει είναι ο διαιτητής , τα δε Σωματεία έχουν υποχρέωση να δεχτούν την απόφασή του , χωρίς να έχουν το δικαίωμα άσκησης ένδικων μέσων .

10. ΚΑΝΟΝΕΣ ΔΙΑΞΕΓΩΓΗΣ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΩΝ ΑΓΩΝΩΝ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ ΑΝΑΠΤΥΞΙΑΚΩΝ ΗΛΙΚΙΩΝ.

Οι γενικοί Κανόνες διεξαγωγής των Πρωταθλημάτων υποδομής που ισχύουν από τη φετινή περίοδο έχουν ως εξής :

Γενικός πίνακας

Ηλικιακή κατηγορία (Κ=Κάτω)	Σχέσεις παικτών	Διάρκεια αγώνα	Προτεινόμενες διαστάσεις γηπέδου (μήκος γραμμής τέρματος / μήκος πλάγιας γραμμής)	Εστίες τοποθετημένες με ασφάλεια στο έδαφος (απόσταση οριζόντιου δοκαριού με έδαφος / απόσταση μεταξύ κάθετων δοκαριών)	Μέγεθος μπάλας
Κ - 6	3 vs 3	2 x 15 λεπτά	10 x 15 m	0,75 - 1 m x 1,2 - 1,5 m	No 3
Κ - 7	5 vs 5	2 x 20 λεπτά	20 x 30 m	2 m x 3 m	No 3
Κ - 8	5 vs 5	2 x 25 λεπτά	20 x 30 m	2 m x 3 m	No 3
Κ - 9	7 vs 7	2 x 25 λεπτά	30 x 50 m	2 m x 3 m	No 4
Κ - 10	7 vs 7	2 x 30 λεπτά	30 x 50 m	2 m x 3 m	No 4
Κ - 11 Κ - 12	9 vs 9	2 x 30 λεπτά	40 x 65 m	2 m x 5 m	No 4
Κ - 13	9 vs 9	2 x 35 λεπτά	50 x 70 m	2 m x 5 m	No 5
	11 vs 11	2 x 35 λεπτά	60 - 68 m x 100 - 105 m	2,44 m x 7,32 m	No 5
Κ - 14	11 vs 11	2 x 35 λεπτά	60 - 68 m x 100 - 105 m	2,44 m x 7,32 m	No 5
Κ - 15 Κ - 16	11 vs 11	2 x 40 λεπτά	60 - 68 m x 100 - 105 m	2,44 m x 7,32 m	No 5

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-6

Παιχνίδι 3 vs 3

Για αυτή την ηλικιακή ομάδα εκτιμάται ότι το παιχνίδι 3 vs 3 βοηθά στην ψυχική και σωματική ισορροπία του παιδιού. Με αυτή την μικρή αριθμητική σχέση κάθε παίκτης είναι σταθερά κοντά στην μπάλα, η συμμετοχή και η επίδραση στη ροή του παιχνιδιού είναι διαρκής. Μέσω της συχνότερης επαφής με τη μπάλα το παιδί διασκεδάζει περισσότερο και φυσικά η διαδικασία της εκπαίδευσής του είναι πιο αποτελεσματική.

Το παιχνίδι 3 vs 3 διεξάγεται με τρεις παίκτες για κάθε ομάδα και η επίθεση γίνεται σε μικρές εστίες. Τα παιχνίδια-αγώνες για τα παιδιά που είναι κάτω των 6 ετών αποτελούν μέρος της προπονητικής-εκπαιδευτικής διαδικασίας, μακριά από στοιχεία ανταγωνισμού.

Προτρέπονται, συνεπώς, οι τοπικές ποδοσφαιρικές ενώσεις (Ε.Π.Σ.) να διοργανώνουν τουρνουά ποδοσφαίρου, προσφέροντας στα παιδιά δυνατότητα να απολαμβάνουν τη συμμετοχή τους στο άθλημα του ποδοσφαίρου.

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2013 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2018-2019).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Δεν υπάρχουν τερματοφύλακες.
- Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει τρεις παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου. Κάθε αποστολή θα πρέπει να αποτελείται τουλάχιστον από πέντε ποδοσφαιριστές, από τους οποίους δύο ή περισσότεροι θα είναι αλλαγές.
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών)
- Επιπλέον παίκτης: Σε περίπτωση που η διαφορά τερμάτων φτάνει στα τέσσερα για μία ομάδα, δίνεται το δικαίωμα στην ομάδα που υπολείπεται να χρησιμοποιεί έναν επιπλέον παίκτη. Αν η διαφορά στα τέρματα πέσει κάτω από τα τέσσερα ο επιπλέον παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και το παιχνίδι συνεχίζεται 3 vs 3.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί- ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
- Διαιτητής: Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδων. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας τους είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα γίνεται ενημέρωση για τα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Διάρκεια του αγώνα: 2 X 15 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου.
- Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- Επίτευξη τέρματος: Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει ένα αντίπαλο παίκτη
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη
 - Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια
 - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες
- Δεν ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.

- Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα και όχι άμεσα. Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι. Η απόσταση του αμυνόμενου παίκτη από το σημείο που έχει τοποθετηθεί η μπάλα θα πρέπει να είναι τουλάχιστον 3 m.
- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή, η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια και όχι με τα χέρια.
- Δεν υπάρχουν χτυπήματα κόρνερ. Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα από την ομάδα που αμύνεται. Η μπάλα τοποθετείται 1 m από την εστία και γίνεται το χτύπημα προς τα εμπρός.
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-8

Παιχνίδι 5 vs 5

Η μορφή αυτού του παιχνιδιού (4 ποδοσφαιριστές και ένας τερματοφύλακας) δίνει για πρώτη φορά τη δυνατότητα στα παιδιά να ενεργούν ως αμυντικοί ή επιθετικοί. Όλοι οι παίκτες θα πρέπει να δοκιμάσουν να αγωνίζονται σε διαφορετικούς ρόλους.

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2011 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2018-2019).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει τέσσερις παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε αποστολή θα πρέπει να αποτελείται τουλάχιστον από επτά ποδοσφαιριστές από τους οποίους δύο ή περισσότεροι θα είναι αλλαγές. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα εκτός από αυτή του τερματοφύλακα, η οποία θα γίνεται όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών).
- Επιπλέον παίκτης: σε περίπτωση που η διαφορά τερμάτων φτάνει στα 4 παραπάνω για μία ομάδα θα μπορεί η ομάδα που υπολείπεται στα τέρματα να χρησιμοποιεί έναν επιπλέον παίκτη. Αν η διαφορά στα τέρματα πέσει κάτω από τα τέσσερα ο επιπλέον παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και το παιχνίδι συνεχίζεται 5 vs 5.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί – ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
- Διαιτητής: Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδων. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας τους είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα γίνεται ενημέρωση για τα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Διάρκεια του αγώνα: 2 X 25 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου.
- Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.

- Επίτευξη τέρματος: Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη
 - Πιάνει τη μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα,
 - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες
- Δεν ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι.
- Ο τερματοφύλακας δεν επιτρέπεται να περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) έπειτα από ελεύθερο χτύπημα. Αν κάτι τέτοιο συμβεί τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και το παιχνίδι αρχίζει ξανά από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.
- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα, απαγορεύεται στον τελευταίο να πιάσει τη μπάλα με τα χέρια. Αν αυτό συμβεί, ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι, εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται και το παιχνίδι ξεκινά από τον τερματοφύλακα με την μπάλα στα χέρια. Αν αυτό συμβεί επανειλημμένα (μετά την 3η φορά) τότε δίνεται ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της. Το παιχνίδι αρχίζει ξανά από το κέντρο του γηπέδου.
- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε επιτυγχάνεται ένα γκολ. Αν το ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει από την ομάδα που έχει την μπάλα προς την δική της εστία και η μπάλα περάσει τη γραμμή τέρματος, τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και ο αγώνας αρχίζει ξανά από το σημείο του κόρνερ. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι άμεσα. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 m από το σημείο που γίνεται το ελεύθερο χτύπημα.
- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή, η επαναφορά της γίνεται με χρήση και των δύο χεριών από πίσω και πάνω από το κεφάλι. Ο παίκτης που ρίχνει την μπάλα θα πρέπει να έχει μέρος του ποδιού του στην πλάγια γραμμή ή εκτός αυτής. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στον παίκτη τον σωστό τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναλαμβάνεται ο διαιτητής δίνει αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.
- Αν ο τερματοφύλακας πιάσει την μπάλα με τα χέρια μετά από πλάγιο άουτ συμπαίκτη τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται. Το παιχνίδι αρχίζει ξανά από τον τερματοφύλακα με ρίψη της μπάλας από τα χέρια. Αν αυτό συμβεί επανειλημμένα (μετά την 3η φορά) τότε δίνεται πλάγιο άουτ στο ίδιο σημείο υπέρ της αντίπαλης ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από την γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα να τοποθετείται 1 m από την εστία και με το χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός. Η αντίπαλη ομάδα τοποθετείται εκτός της γραμμής πίεσης (μεσαία γραμμή). Η αντίπαλη ομάδα μπορεί να εισέλθει εντός της γραμμής πίεσης μόνο όταν ένας παίκτης (της ομάδας που επιτίθεται) υποδεχτεί την μπάλα από τον τερματοφύλακα. Παραβίαση του κανονισμού δίνει το δικαίωμα στον διαιτητή να σταματήσει το παιχνίδι με επανάληψη του ελεύθερου χτυπήματος. Επιτρέπεται στον τερματοφύλακα αν αυτός το κρίνει να παίξει την μπάλα πιο γρήγορα παράλο που η αντίπαλη ομάδα δεν είναι εκτός γραμμής πίεσης.
- Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 m μακριά από το σημείο χτυπήματος.
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-10

Παιχνίδι 7 vs 7

Η διαδικασία εκπαίδευσης συνεχίζεται και οι βασικές αρχές που αποκτήθηκαν από 5 vs 5 είναι πλέον προσαρμοσμένες στην ηλικία και στις ικανότητες των νεαρών παικτών.

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2009 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2018-2019).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει έξι παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα πρέπει να αποτελείται τουλάχιστον από δέκα ποδοσφαιριστές, από τους οποίους τρεις ή περισσότεροι θα είναι αλλαγές. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη τη διάρκεια του αγώνα εκτός από αυτή του τερματοφύλακα η οποία θα γίνεται όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών)
- Επιπλέον παίκτης: σε περίπτωση που η διαφορά τερμάτων φτάνει στα 4 παραπάνω για μία ομάδα θα μπορεί η ομάδα που υπολείπεται στα τέρματα να χρησιμοποιεί έναν επιπλέον παίκτη. Αν η διαφορά στα τέρματα πέσει κάτω από τα τέσσερα ο επιπλέον παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και το παιχνίδι συνεχίζεται 7 vs 7. Ο επιπλέον παίκτης κατά τη διάρκεια του αγώνα μπορεί να είναι μόνο ένας παρόλο που η διαφορά τερμάτων μπορεί να είναι μεγαλύτερη από τέσσερα.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί – ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
- Διαιτητής : Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Διάρκεια του αγώνα: 2 X 30 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- Επίτευξη τέρματος: Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι.

- Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες.
- Δεν υπάρχουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Ο τερματοφύλακας δεν επιτρέπεται να περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) από ελεύθερο χτύπημα. Αν κάτι τέτοιο συμβεί τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαναρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.
- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια εντός και εκτός μεγάλης περιοχής. Αν αυτό συμβεί ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι, εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται και το παιχνίδι ξεκινά από τον τερματοφύλακα με την μπάλα στα χέρια. Αν αυτό επαναληφθεί τότε δίνεται ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της. Το σημείο που επαναρχίζει το παιχνίδι ορίζεται στο κέντρο του γηπέδου.
- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε επιτυγχάνεται ένα γκολ. Αν το ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει από την ομάδα που έχει την μπάλα προς την δική της εστία και η μπάλα περάσει τη γραμμή τέρματος τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και ο αγώνας επαναρχίζει από το σημείο του κόρνερ. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι είναι άμεσα. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 m από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.
- Το σημείο πέναλτι είναι 6 m από το κέντρο της γραμμής τέρματος (η παράβαση και ο χώρος που αυτή γίνεται αξιολογείται από τον διαιτητή).
- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή η επαναφορά της γίνεται με χρήση και των δύο χεριών από πίσω και πάνω από το κεφάλι. Ο παίκτης που ρίχνει τη μπάλα θα πρέπει να έχει μέρος του ποδιού του στην πλάγια γραμμή ή εκτός αυτής. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στον παίκτη τον σωστό τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με το σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναλαμβάνεται ο διαιτητής δίνει αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.
- Αν ο τερματοφύλακας πιάσει την μπάλα με τα χέρια μετά από πλάγια επαναφορά συμπαίκτη τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται. Το παιχνίδι επαναρχίζει από τον τερματοφύλακα με ρίψη της μπάλας από τα χέρια. Αν αυτό συμβεί ξανά τότε δίνεται πλάγια επαναφορά στο ίδιο σημείο υπέρ της αντίπαλης ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα να τοποθετείται 1 m από την εστία και με το χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός. Η αντίπαλη ομάδα τοποθετείται εκτός της γραμμής πίεσης (πίσω από τη μεσαία γραμμή). Η αντίπαλη ομάδα μπορεί να εισέλθει εντός της γραμμής πίεσης μόνο όταν ένας παίκτης (της ομάδας που επιτίθεται) υποδεχτεί την μπάλα από τον τερματοφύλακα. Παραβίαση του κανονισμού δίνει το δικαίωμα στο διαιτητή να σταματήσει το παιχνίδι με επανάληψη του ελεύθερου χτυπήματος. Επιτρέπεται στον τερματοφύλακα αν αυτός το κρίνει να παίξει την μπάλα πιο γρήγορα παρόλο που η αντίπαλη ομάδα δεν είναι εκτός γραμμής πίεσης.
- Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 m μακριά από το σημείο χτυπήματος.

Ηλικιακή Κατηγορία K-12

Παιχνίδι 9 vs 9

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2007 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2018-2019).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο ακόμη και όταν τα κορίτσια έχουν ηλικιακή διαφορά ως και δύο (2) έτη (μεγαλύτερα).

- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει οκτώ παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 18 παίκτες και να χρησιμοποιεί εννέα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι εννέα θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί – ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
- Διαιτητής: όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες και τους κανονισμούς του δίκαιου παιχνιδιού. Πριν την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία :
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών (τρόπο – διαδικασία)
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Διάρκεια του αγώνα: 2 X 30 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- Μπάλα εκτός παιχνιδιού: η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- Επίτευξη τέρματος: ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι.
 - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες.
- Υπάρχουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Ο τερματοφύλακας ή ένας παίκτης δεν επιτρέπεται να ρίξει – περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) από ελεύθερο χτύπημα κατά την επαναφορά της μπάλας από τέρματος λάκτισμα (άουτ). Αν παρόλο αυτά κάτι τέτοιο συμβεί (η μπάλα περάσει τη μεσαία γραμμή) τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαναρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.
- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια. Αν αυτό συμβεί ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.
- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε επιτυγχάνεται ένα γκολ. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι

άμεσα. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 m από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.

- Το σημείο πέναλτι είναι 8 m από το κέντρο της γραμμής τέρματος (η παράβαση και ο χώρος που αυτή γίνεται αξιολογείται από τον διαιτητή).
- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή η επαναφορά της γίνεται με χρήση και των δύο χεριών από πίσω και πάνω από το κεφάλι. Ο παίκτης που ρίχνει την μπάλα θα πρέπει να έχει μέρος του ποδιού του στην πλάγια γραμμή ή εκτός αυτής. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνει λανθασμένα τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει αλλαγή χτυπήματος. Η μπάλα επαναφέρεται από το ίδιο σημείο αλλά από την αντίπαλη ομάδα.
- Αν ο τερματοφύλακας πιάσει την μπάλα με τα χέρια μετά από πλάγια επαναφορά συμπαίκτη τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει ελεύθερο χτύπημα υπέρ της αντίπαλης ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα να τοποθετείται 3 m από την εστία και με το χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός.
- Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 m μακριά από το σημείο χτυπήματος.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-14

Παιχνίδι 11 vs 11

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2005 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2018-2019).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δέκα παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 18 παίκτες και να χρησιμοποιεί έντεκα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι επτά θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί. Οι αναπληρωματικοί παίκτες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είναι συνολικά επτά. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), σε τρεις όμως συνολικά χρονικές στιγμές για κάθε ομάδα. Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου. Ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται δε δικαιούται να επαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- Διαιτητής: Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Διάρκεια του αγώνα: 2 X 35 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Το σημείο πέναλτι είναι 11 m από το κέντρο της γραμμής τέρματος.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-16

Παιχνίδι 11 vs 11

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2003 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2018-2019).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δέκα παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 18 παίκτες και να χρησιμοποιεί έντεκα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι επτά θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί. Οι αναπληρωματικοί παίκτες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είναι συνολικά πέντε. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), σε τρεις όμως συνολικά χρονικές στιγμές για κάθε ομάδα. Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου. Ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται δε δικαιούται να επαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- Διαιτητής: Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Διάρκεια του αγώνα: 2 X 40 min. Ημίχρονο: 15 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- Ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Το σημείο πέναλτι είναι 11 m από το κέντρο της γραμμής τέρματος.

Σημείωση 1: Στους αγώνες των αναπτυξιακών πρωταθλημάτων δεν παίζεται παράταση. Μετά το τέλος της κανονικής διάρκειας του αγώνα εκτελούνται -όπου προβλέπεται- πέναλτι (π.χ. για αγώνες πρόκρισης/κατάταξης).

Σημείωση 2: Σε περίπτωση που σε ένα πρωτάθλημα υποδομής συμμετέχουν ποδοσφαιριστές δύο ενδιάμεσων ηλικιακών κατηγοριών με διαφορετικές οδηγίες διεξαγωγής αγώνων (βλέπε πίνακα, π.χ. Κ-10 και Κ-9), οι αγώνες διεξάγονται με τους όρους που προβλέπονται για την ανώτερη ηλικιακή κατηγορία (π.χ. Κ-10).

Παρακαλούμε θερμά όπως ενημερώσετε τις αρμόδιες υπηρεσίες σας και όλους τους εμπλεκόμενους φορείς, προκειμένου να ακολουθηθούν από τη νέα αγωνιστική περίοδο οι ενιαίοι κανόνες διεξαγωγής των πρωταθλημάτων υποδομής από όλες τις Ε.Π.Σ..

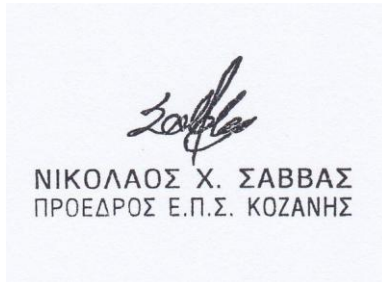
11. ΤΕΛΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ

Κάθε τι που δεν προβλέπεται από τα παραπάνω άρθρα της προκήρυξης αυτής, θα λύνεται με απόφαση της αρμόδιας επιτροπής της Ένωσης, που είναι υπεύθυνη για τη διεξαγωγή του πρωταθλήματος αυτού, σύμφωνα με τις διατάξεις του Κ.Α.Π..

Η Ένωση διατηρεί το απόλυτο δικαίωμα για μερική ή ολική τροποποίηση της προκήρυξης αυτής και μετά την έναρξη των αγώνων, εφ' όσον η τροποποίηση θεωρηθεί αναγκαία και επιβεβλημένη για το συμφέρον και την πλήρη επιτυχία του πρωταθλήματος.

Για την Ε.Π.Σ. Κοζάνης

Ο ΠΡΟΕΔΡΟΣ



Ο ΓΕΝ. ΓΡΑΜΜΑΤΕΑΣ



ΚΟΙΝΟΠΟΙΗΣΗ

- 1.-Ε.Π.Ο.
- 2.-Γ.Γ.Α.
- 3.- Όλα τα Σωματεία της Ένωσης – Έδρες τους
- 4.-Ε.Δ. / Ε.Π.Σ. ΚΟΖΑΝΗΣ